

Model Test- 2 DA  
CIRCULAR KNITTING (Theory)  
Subject Code = 099  
(Vocational Stream) (Home science Group)  
Trade-Knitting Technology )

ਕੁੱਲ ਅੰਕ = 30

ਸਮਾਂ 2 ਘੰਟੇ ਭਾਗ - (ੳ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ ਇੱਕ ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।  
ਸਹੀ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-1 ਦੋ ਜਾਂ ਦੋ ਤੋਂ ਵੱਧ ਰੰਗਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਬਣੇ ਕੱਪੜੇ ਨੂੰ ਕੀ ਆਖਦੇ ਹਨ।

(ੳ) ਪਲੇਨ ਕੱਪੜਾ, (ਅ) ਰੈਕਡ ਕੱਪੜਾ, (ੲ) ਜੈਕਾਰਡ ਕੱਪੜਾ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-2 ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਕੋਨਾ ਉਪਰ ਲਪੇਟਣ ਦੀ ਵਿਧੀ ਨੂੰ ਕੀ ਆਖਦੇ ਹਨ।

(ੳ) ਨਿਟਿੰਗ (ਅ) ਵਾਈਡਿੰਗ (ੲ) ਵੀਵਿੰਗ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-3 ਗੋਲ ਮਸੀਨਾ ਉਤੇ ਕੱਪੜੇ ਦੀ ਬਣਾਈ ਨੂੰ ਕੀ ਆਖਦੇ ਹਨ।

(ੳ) ਜੈਕਾਰਡ ਨਿਟਿੰਗ (ਅ) ਸਰਕੂਲਰ ਨਿਟਿੰਗ (ੲ) ਪਲੇਨ ਨਿਟਿੰਗ

ਨੋਟ: ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅਤੇ 5 ਵਿੱਚ ਸਹੀ ਨਾਲ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4	ੳ	ਅ
	ਧਾਗੇ ਦੀ ਭਰਾਈ	ਵਾਈਡਿੰਗ
	ਧਾਗੇ ਦੀ ਕਤਾਈ	ਸਪਿੰਨਿੰਗ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-5	ੳ	ਅ
	ਸਿੱਕਰ ਦੇ ਭਾਗ	8 ਭਾਗ
	ਲੈਚ ਸੁਈ ਦੇ ਭਾਗ	5 ਭਾਗ

ਨੋਟ: ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਭਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-6 ਧਾਗੇ ਦੀ ਵਾਈਡਿੰਗ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਮੋਟੀ ਗੰਢ ਨੂੰ ਪਕੜਨ ਲਈ \_\_\_\_\_ ਨਾਂ ਦਾ ਪੂਰਜਾ ਲੱਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-7 ਜੈਕਾਰਡ ਕੱਪੜਾ ਬਣਾਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਡਿਜਾਇੰਨ \_\_\_\_\_ ਤੇ ਬਣਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਨੋਟ: ਗਲਤ/ਠੀਕ ਚੁਣੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-8 ਵੀਵਰਜ ਨਾਟ ਬਣਾਈ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਖੁੱਲ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਗਲਤ/ਠੀਕ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-9 ਸਿੰਗਲ ਜਰਸੀ ਮਸੀਨ ਵਿੱਚ ਸਿਲੰਡਰ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦਾ। ਗਲਤ/ਠੀਕ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-10 ਧਾਗੇ ਦੀ ਇੱਕ ਸਾਰ ਖਿੱਚ ਨਾਲ ਕੱਪੜਾ ਖਰਾਬ ਬਣਦਾ ਹੈ। ਗਲਤ/ਠੀਕ  
 $2 \times 10 = 20$

ਭਾਗ- (ਅ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ਅ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਤਿੰਨ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਦੋ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-11 ਹੋਜਰੀ ਉਦਯੋਗ ਵਿੱਚ ਬਹੁਤੀ ਵਾਈਡਿੰਗ ਕਿਸ ਤੇ ਕਰਦੇ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-12 ਵਾਈਡਿੰਗ ਵੇਲੇ ਮੋਟੀਆ ਗੰਢਾਂ ਹੋਣ ਤਾਂ ਕੀ ਨੁਕਸਾਨ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-13 ਕਿਹੜੀਆਂ ਮਸੀਨਾਂ ਵਿੱਚ ਸਿੱਕਰ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-14 ਪੈਟਰਲ ਵੀਲ ਦੇ ਉਪਰਲੇ ਕਿੰਨਾਰੇ ਤੇ ਕੀ ਬਣਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। 2 × 3 = 6  
ਭਾਗ- (ੲ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ੲ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨਾ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-15 ਸਿੱਕਰ ਦੇ ਮੁੱਖ ਭਾਗਾਂ ਦਾ ਵਿਸਥਾਰ ਨਾਲ ਵਰਣਨ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-16 ਨਿਟਿੰਗ ਉਦਯੋਗ ਵਿੱਚ ਚੰਗੀ ਭਰਾਈ ਦੀ ਕੀ ਲਾਭ ਹਨ।

1 × 4 = 4

Model Test- 1 DA  
CIRCULAR KNITTING (Theory)  
Subject Code = 099  
(Vocational Stream) (Home science Group)  
Trade-Knitting Technology )

ਕੁੱਲ ਅੰਕ = 30

ਸਮਾਂ 2 ਘੰਟੇ

ਭਾਗ - (ੳ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ ਇੱਕ ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

ਸਹੀ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-1 ਸਿੱਕਰ ਦਾ ਉਹ ਕਿਹੜਾ ਭਾਗ ਹੈ ਜੋ ਕੁੰਡਿਆ ਨੂੰ ਦੋ ਹਿੱਸਿਆ ਵਿੱਚ ਵੰਡਦਾ ਹੈ।

(ੳ) ਕੈਚ, (ਅ) ਨਿੱਬ, (ੲ) ਨੋਜ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-2 ਸਿੱਕਰ ਕਿਸ ਮਟੀਰੀਅਲ ਦਾ ਬਣਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

(ੳ) ਲੱਕੜ ਤੋਂ (ਅ) ਰਬੜ ਤੋਂ (ੲ) ਸਟੀਲ ਦੀ ਪੱਤੀ ਤੋਂ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-3 ਮਾਰਕਿੰਟ ਵਿੱਚ ਧਾਗਾ ਕਿੰਨੇ ਰੂਪਾ ਵਿੱਚ ਮਿਲਦਾ ਹੈ

(ੳ) 3 (ਅ) 2 (ੲ) 5

ਨੋਟ: ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅਤੇ 5 ਵਿੱਚ ਸਹੀ ਨਾਲ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4	ੳ ਸਿੰਗਲ ਜਰਸੀ ਡਬਲ ਜਰਸੀ	ਅ 2 ਬੁੱਡ 1 ਬੁੱਡ
----------	--------------------------	--------------------

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-5	ੳ ਹੈਂਡ ਵਾਈਡਿੰਗ ਪਾਵਰ ਵਾਈਡਿੰਗ	ਅ ਬ੍ਰਿਜਲੀ ਨਾਲ ਹੱਥ ਨਾਲ
----------	--------------------------------	--------------------------

ਨੋਟ: ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਭਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-6 ਨਿਟਿੰਗ ਮਸ਼ੀਨ ਵਿੱਚ ਜੈਕਾਰਡ \_\_\_\_\_ ਦੇ ਸਿਧਾਂਤ ਤੇ ਬਣਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-7 ਘਟੀਆ ਵਾਈਡਿੰਗ ਨਾਲ \_\_\_\_\_ ਖਰਾਬ ਬਣਦਾ ਹੈ।

ਨੋਟ: ਗਲਤ/ਠੀਕ ਚੁਣੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-8 ਵੱਖੋ ਵੱਖਰੇ ਰੰਗਾਂ ਤੋਂ ਬਣੇ ਡਿਜਾਇੰਨ ਨੂੰ ਜੈਕਾਰਡ ਆਖਦੇ ਹਨ। ਗਲਤ/ਠੀਕ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-9 ਪ੍ਰੋਟੈਕਟਰ ਕੈਮ ਸੂਈਆ ਨੂੰ ਉਪਰ ਜਾਣ ਤੋਂ ਰੋਕ ਨਹੀਂ ਸਕਦਾ। ਗਲਤ/ਠੀਕ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-10 ਰੈਕਡ ਵੈਲਟ ਵਿੱਚ ਲਚਕਤਾ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦੀ। ਗਲਤ/ਠੀਕ  
 $2 \times 10 = 20$

ਭਾਗ- (ਅ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ਅ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਤਿੰਨ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਦੋ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-11 ਨਿਟਿੰਗ ਵਿੱਚ ਚੰਗੀ ਭਰਾਈ ਦੇ ਲਾਭ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-12 ਸਿੱਕਰ ਦੇ ਮੁੱਖ ਭਾਗਾਂ ਦੇ ਕੰਮ ਲਿਖੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-13 ਘਟੀਆ ਵਾਈਡਿੰਗ ਦੇ ਕੀ ਨੁਕਸਾਨ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-14 ਸਿੱਕਰ ਕਿੰਨੀ ਕਿਸਮ ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।  $2 \times 3 = 6$   
ਭਾਗ- (ੲ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ੲ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨਾ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-15 ਪੈਟਰਨ ਵੀਲ ਮੈਕਾਨਿਜ਼ਮ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਉ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-16 ਲੈਚ ਸੂਈ ਦੀ ਹੋਲਡਿੰਗ ਡਾਊਲ ਸਿੱਕਰ ਨਾਲ ਮਿਲ ਕੇ ਕੁੰਡਾ ਬਣਾਉਣ ਦੀ ਵਿਧੀ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਉ।

$1 \times 4 = 4$

Model Test- 1 (DA)  
Fashioned Knitwear (Theory)  
Subject Code = 098  
(Vocational Stream) (Home science Group)  
Trade - Knitting Technology

ਕੁੱਲ ਅੰਕ = 30

ਸਮਾਂ 2 ਘੰਟੇ

ਭਾਗ - (ੳ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ ਇੱਕ ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।  
ਸਹੀ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-1 ਤਿੰਨ ਲੀਵਰਾਂ ਕੱਪੜਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕਿੰਨੇ ਲੀਵਰ ਕੰਮ ਕਰਦੇ ਹਨ  
(ੳ) ਦੋ, (ਅ) ਚਾਰ, (ੲ) ਤਿੰਨ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-2 ਰਿੱਬ ਕੱਪੜਾ ਬਣਾਉਣੇ ਸਮੇਂ ਸੂਈਆਂ ਦੀ ਸਿਲੈਕਸਨ ਕਿਸ ਯੰਤਰ ਨਾਲ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ  
(ੳ) ਡੈਕੋ ਨਾਲ (ਅ) ਸਿਲੈਕਸਨ ਪੱਤੀ ਨਾਲ (ੲ) ਭਾਰ ਨਾਲ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-3 ਮਸੀਨ ਵਿੱਚ ਸੂਈਆਂ ਨੂੰ ਕਿਹੜਾ ਤੇਲ ਦਿੱਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ  
(ੳ) ਡੀਜਲ (ਅ) ਮਿੱਟੀ ਦਾ ਤੇਲ (ੲ) ਗਿਰੀ ਦਾ ਤੇਲ

ਨੋਟ: ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅਤੇ 5 ਵਿੱਚ ਸਹੀ ਨਾਲ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4	ੳ ਸਿਲਾਈ ਪ੍ਰੋਟੈਕਟਰ	ਅ ਕੈਮ ਲਿਕਿੰਗ
----------	-------------------------	--------------------

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-5	ੳ ਧਾਗਾ ਬੈਂਡ	ਅ ਕੋਨ ਸੂਈਆਂ ਦੇ ਘਰ
----------	-------------------	-------------------------

ਨੋਟ: ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਭਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-6 ਕੱਪੜਾ ਉਛਲਣ ਦਾ ਕਾਰਣ \_\_\_\_\_ ਭਾਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-7 ਸਟਿੱਚ ਕੈਮ ਦਾ ਕੰਮ \_\_\_\_\_ ਬਣਾਉਣਾ ਹੈ।

ਨੋਟ: ਗਲਤ/ਠੀਕ ਚੁਣੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-8 ਤਰਤੀਬਵਾਰ ਕੁੰਡਿਆਂ ਦੇ ਘਟਾਉਣ ਦੀ ਵਿਧੀ ਨੂੰ ਨੈਰੋਇੰਗ ਆਖਦੇ ਹਨ। ਗਲਤ/ਠੀਕ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-9 ਰੈਕਡ ਰਿੱਬ ਕੱਪੜਾ ਰੈਕ ਦੀ ਮਦਦ ਨਾਲ ਨਹੀਂ ਬਣਦਾ। ਗਲਤ/ਠੀਕ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-10 ਫਲੈਟ ਮਸੀਨ ਵਿੱਚ ਕੁੰਡੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਘਟਾਈ ਵਧਾਈ ਨਹੀਂ ਜਾ ਸਕਦੀ। ਗਲਤ/ਠੀਕ  
 $2 \times 10 = 20$

ਭਾਗ- (ਅ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ਅ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਤਿੰਨ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਦੋ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-11 ਕਟਾਈ ਪਾਉਣ ਦੇ ਢੰਗਾਂ ਦਾ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਵਰਣਨ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-12 ਨੈਰੋਇੰਗ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਉ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-13 ਜੈਕਾਰਡ ਕੱਪੜੇ ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-14 ਮਸੀਨ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਦੇ ਸਮੇਂ ਭਾਰ ਲਗਾਉਣ ਦਾ ਢੰਗ ਲਿਖੋ  $2 \times 3 = 6$   
ਭਾਗ- (ੲ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ੲ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨਾ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-15 ਆਦਮੀਆਂ ਦੇ ਵਸਤੂਆਂ ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-16 ਹੈਂਡ ਫਲੈਟ ਜੈਕਾਰਡ ਨਿਟਿੰਗ ਮਸੀਨ ਦੇ ਕੈਮ ਸੈੱਟ ਵਿੱਚ ਲੱਗੇ ਕੈਮਾਂ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾ ਕੇ ਵਰਣਨ ਕਰੋ।

$1 \times 4 = 4$

ਸਮਾਂ 2 ਘੰਟੇ

ਭਾਗ - (ੳ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ ਇੱਕ ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

ਸਹੀ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-1 ਟੈਂਸਨ ਵਾਇਰ ਦਾ ਕੀ ਕੰਮ ਹੈ  
(ੳ) ਫਾਲਤੂ ਧਾਗਾ ਸੰਭਾਲ ਕੇ ਰੱਖਣਾ (ਅ) ਕੱਪੜਾ ਖਿੱਚਣਾ (ੲ) ਮਸ਼ੀਨ ਨੂੰ ਬੰਦ ਕਰਨਾ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-2 ਪਲੇਨ ਕੱਪੜੇ ਨੂੰ ਹੋਰ ਕਿਸ ਨਾਮ ਨਾਲ ਜਾਣਦੇ ਹਨ  
(ੳ) ਸਿੰਗਲ ਜਰਸੀ ਫੈਬਰਿਕ (ਅ) ਰਿੱਬ ਫੈਬਰਿਕ (ੲ) ਪਲੇਨ ਫੈਬਰਿਕ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-3 ਹੈਂਡ ਫਲੈਟ ਨਿਟਿੰਗ ਮਸ਼ੀਨ ਦਾ ਸਟੈਂਡ ਕਿਸ ਧਾਤ ਦਾ ਬਣਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ  
(ੳ) ਪਿੱਤਲ ਦਾ (ਅ) ਦੇਗੀ ਲੋਹੇ ਦਾ (ੲ) ਲੱਕੜ ਦਾ

ਨੋਟ: ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਤਐ 5 ਵਿੱਚ ਸਹੀ ਨਾਲ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ।

- |          |                   |                    |
|----------|-------------------|--------------------|
| ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4 | ੳ<br>ਟੈਂਸਨ<br>ਕੰਮ | ਅ<br>ਕੈਰਿਜ<br>ਵਾਇਰ |
| ਪ੍ਰਸ਼ਨ-5 | ੳ<br>ਸੁਈ<br>ਧਾਗਾ  | ਅ<br>ਕਾਟਨ<br>ਲੈਚ   |

ਨੋਟ: ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਭਰੋ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-6 ਪਲੇਨ ਫੈਬਰਿਕ ਬਣਾਉਣ ਲਈ \_\_\_\_\_ ਨੀਡਲ ਬੈੱਡ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-7 ਜਿਗ-ਜੈਗ ਡਿਜਾਇਨ ਬਣਾਉਣ ਲਈ \_\_\_\_\_ ਦੀ ਲੋੜ ਪੈਂਦੀ ਹੈ।

ਨੋਟ: ਗਲਤ/ਠੀਕ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-8 ਫਲੈਟ ਮਸ਼ੀਨ ਦਾ ਬੈੱਡ ਲੱਕੜ ਦਾ ਬਣਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਗਲਤ/ਠੀਕ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-9 ਸਟੋਪ ਮੋਸ਼ਨ ਦੀ ਮਦਦ ਨਾਲ ਪਾਵਰ ਫਲੈਟ ਮਸ਼ੀਨ ਨੁਕਸ ਪੈਣ ਤੇ ਰੁਕ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਗਲਤ/ਠੀਕ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-10 ਪਲੇਨ ਕੱਪੜੇ ਵਿੱਚ ਲਚਕਤਾ ਘੱਟ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਗਲਤ/ਠੀਕ

$$2 \times 10 = 10$$

ਭਾਗ- (ਅ)

ਨੋਟ:-ਭਾਗ (ਅ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਤਿੰਨ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਇਹਨਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਦੋ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-11 ਹੈਂਡ ਫਲੈਟ ਜੈਕਾਰਡ ਨਿਟਿੰਗ ਮਸ਼ੀਨ ਵਿੱਚ ਲੱਗੇ ਨੀਡਲ ਬੈੱਡ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-12 ਹੈਂਡ ਫਲੈਟ ਜੈਕਾਰਡ ਨਿਟਿੰਗ ਮਸ਼ੀਨ ਵਿੱਚ ਲੱਗੇ ਬੈੱਡ ਸਿਫਟਰ ਦਾ ਕੀ ਕੰਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-13 ਨੀਡਲ ਬੈੱਡ ਵਿੱਚ ਲੱਗੇ ਸਪਰਿੰਗਾਂ ਦੇ ਕੰਮਾਂ ਦਾ ਵਰਣਨ ਕਰੋ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-14 ਵਸਤਰ ਵਿੱਚ ਬਾਰਡਰ ਕਿਉਂ ਬਣਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

$$2 \times 3 = 6$$

ਨੋਟ:- ਭਾਗ (ੲ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨਾ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-15 ਫੈਸਨਿੰਗ ਵਿਧੀ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਉ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-16 ਹੈਂਡ ਫਲੈਟ ਜੈਕਾਰਡ ਨਿਟਿੰਗ ਮਸ਼ੀਨ ਦੇ ਕੈਮ ਕੈਰਿਜ ਅਤੇ ਕੈਮ ਪਲੇਟ ਬਾਰੇ ਵਿਸਥਾਰ ਨਾਲ ਲਿਖੋ

$$1 \times 4 = 4$$

Model Test (DA) 1  
Textile Yarn Calculations and Garment Marking  
Subject Code = 100  
(Vocational Stream) (Home science Group)  
Trade - Knitting Technology

ਕੁੱਲ ਅੰਕ = 30

ਸਮਾਂ 2 ਘੰਟੇ

ਭਾਗ - (ੳ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ੳ) ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

ਨੋਟ: ਸਹੀ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-1 ਕਾਟਨ ਧਾਗੋਂ ਦੀ ਇੱਕ ਅੱਟੀ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਕਿੰਨੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

(ੳ) 200 ਗਜ (ਅ) 320 ਗਜ (ੲ) 840 ਗਜ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-2 ਇੱਕ ਗਜ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਮੀਟਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ

(ੳ) 1000 ਮੀਟਰ (ਅ) 450 ਮੀਟਰ (ੲ) 0.9144 ਮੀਟਰ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-3 ਧਾਗਾ ਕਿਸ ਤੋਂ ਤਿਆਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

(ੳ) ਕੁੰਡਾ (ਅ) ਸਿਲੈਕਸਨ ਪੱਤੀ (ੲ) ਰੇਸਾ

ਨੋਟ: ਸਹੀ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4 ਮੀਟਰਿਕ ਸਿਸਟਮ ਦੇ ਇੱਕ ਧਾਗੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 256 ਗਜ

ਯਾਰਕ ਸਾਇਰ ਦੇ ਇੱਕ ਧਾਗੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 1000 ਗਜ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-5 ਓਵਰ ਲਾਕ ਮਸ਼ੀਨ ਵਿੱਚ ਲੂਪਰ 3 ਤੋਂ 5 ਤੱਕ

ਫਲੈਟ ਲਾਕ ਮਸ਼ੀਨ ਵਿੱਚ ਧਾਗੇ 2

ਨੋਟ: ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਭਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-6 ਇੱਕ ਪੌਂਡ ਵਿੱਚ \_\_\_\_\_ ਡਰਾਮ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-7 ਬੁਣੇ ਹੋਏ ਵਸਤਰ ਤਿਆਰ ਕਰਨ ਲਈ \_\_\_\_\_ ਮਸ਼ੀਨ ਦੀ ਲੋੜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ਨੋਟ: ਸਹੀ/ਗਲਤ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-8 ਕਾਊਂਟ ਤੋਂ ਸਾਨੂੰ ਧਾਗੇ ਦੀ ਬਰੀਕੀ ਦਾ ਪਤਾ ਚੱਲਦਾ ਹੈ। ਸਹੀ/ਗਲਤ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-9 ਲਿਨਨ ਦੀ ਇੱਕ ਅੱਟੀ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 400 ਗਜ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਸਹੀ/ਗਲਤ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-10 ਇੱਕ ਪੌਂਡ ਵਿੱਚ 16 ਗ੍ਰੇਨਜ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਸਹੀ/ਗਲਤ  $2 \times 10 = 20$

ਭਾਗ - (ਅ)

ਨੋਟ:- ਭਾਗ (ਅ) ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਤਿੰਨ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਕੋਈ ਦੋ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਲਾਜ਼ਵੀ ਹਨ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-11 ਸਿਲਾਈ ਮਸ਼ੀਨ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-12 ਬੱਚਿਆ ਦੇ ਬੁਣੇ ਹੋਏ ਵਸਤਰਾਂ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-13 ਕਾਊਂਟ ਦੀ ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ ਦਿਉ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-14 36 ਇੰਚ ਸਾਈਜ ਦੇ ਸਲਿਪ ਓਵਰ ਦਾ ਨਾਪ ਚਾਰਟ ਬਣਾਉ  $2 \times 3 = 6$

ਭਾਗ - (ੲ)

ਨੋਟ:- ਭਾਗ (ੲ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨਾ ਲਾਜ਼ਵੀ ਹੈ।

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-15 ਖਿਡਾਰੀਆ ਦੇ ਪਾਉਣ ਵਾਲੇ ਵਸਤਰ ਨਿੱਟ ਕੀਤੇ ਕੱਪੜੇ ਤੋਂ ਹੀ ਕਿਉਂ ਤਿਆਰ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ

ਪ੍ਰਸ਼ਨ-16 ਅੰਰਤਾਂ ਦੇ ਬੁਣੇ ਹੋਏ ਵਸਤਰਾਂ ਬਾਰੇ ਵਿਸਥਾਰ ਨਾਲ ਲਿਖੋ

$1 \times 4 = 4$

Model Test (DA) 2  
Textile Yarn Calculations and Garment Marking  
Subject Code = 100  
(Vocational Stream) (Home science Group)  
Trade - Knitting Technology

ਕੁੱਲ ਅੰਕ = 30

ਸਮਾਂ 2 ਘੰਟੇ ਭਾਗ - (ੳ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ੳ) ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ।

ਨੋਟ: ਸਹੀ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-1 ਧਾਗੇ ਤੋਂ ਅੱਟੀਆਂ ਕਿਸ ਯੰਤਰ ਨਾਲ ਬਣਾਈਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਹਨ  
(ੳ) ਨਿਟਿੰਗ ਮਸ਼ੀਨ (ਅ) ਵਾਈਡਿੰਗ ਮਸ਼ੀਨ (ੲ) ਰੈਪ ਗੀਲ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-2 36 ਇੰਚ ਸਾਈਜ਼ ਸਲਿਪ ਓਵਰ ਦੀ ਚੌੜਾਈ ਕਿੰਨੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ  
(ੳ) 36 ਇੰਚ (ਅ) 20 ਇੰਚ (ੲ) 18 ਇੰਚ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-3 ਇੱਕ ਗ੍ਰਾਮ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਡੈਨੀਅਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ  
(ੳ) 20 ਡੈਨੀਅਰ (ਅ) 16 ਡੈਨੀਅਰ (ੲ) 36 ਡੈਨੀਅਰ

ਨੋਟ: ਸਹੀ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-4 ਓ ਕਾਟਨ ਦੀ ਇੱਕ ਅੱਟੀ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਅ  
ਵਰਸਟਡ ਦੀ ਇੱਕ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 840 ਗਜ  
560 ਗਜ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-5 ਓ ਇੱਕ ਪੌਡ ਭਾਰੂ ਵਿੱਚ ਅ  
ਇੱਕ ਗਜ ਵਿੱਚ 7000 ਗ੍ਰੇਨਜ  
0.9144 ਮੀਟਰ

ਨੋਟ: ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਭਰੋ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-6 ਓਵਰ ਲਾਕ ਮਸ਼ੀਨ ਵਿੱਚ ਕਿਨਾਰਿਆ ਨੂੰ ਇੱਕ ਸਾਰ ਕਰਨ ਲਈ \_\_\_\_\_ ਲੱਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-7 ਲੇਡੀਜ਼ ਕਾਰਡੀਗਨ ਨੂੰ \_\_\_\_\_ ਵੀ ਆਖਦੇ ਹਨ।

ਨੋਟ:- ਗਲਤ/ਠੀਕ ਦੀ ਚੋਣ ਕਰੋ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-8 ਧਾਗੇ ਦਾ ਕਾਉਟ ਪਤਾ ਕਰਨ ਦੀਆਂ 10 ਵਿਧੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ। ਗਲਤ/ਠੀਕ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-9 ਇੱਕ ਪੌਡ ਵਿੱਚ 9072 ਡੈਨੀਅਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਗਲਤ/ਠੀਕ
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-10 ਕੈਸਮੀਲੋਨ ਦੇ ਕੱਪੜੇ ਗਰਮੀ ਤੋਂ ਬਚਣ ਲਈ ਪਹਿਨੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਗਲਤ/ਠੀਕ

$2 \times 10 = 20$

ਭਾਗ - (ਅ)

ਨੋਟ: ਭਾਗ (ਅ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ, ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹਨ।

- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-11 ਕੱਟੇ ਹੋਏ ਗਾਰਮੈਂਟਸ ਦੇ ਕਿਨਾਰਿਆ ਨੂੰ ਸੈਟ ਕਰਨ ਲਈ ਕੀ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-12 ਫਲੈਟ ਲਾਕ ਮਸ਼ੀਨ ਕਿਸ ਕੰਮ ਆਉਂਦੀ ਹੈ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-13 ਕਿਸੇ 2 ਓਵਰ ਲਾਕ ਮਸ਼ੀਨਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-14 ਬੁਣੇ ਹੋਏ ਗਾਰਮੈਂਟਸ ਦੀਆਂ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕਿਸਮਾਂ ਲਿਖੋ।  $2 \times 3 = 6$
- ਭਾਗ - (ੲ)
- ਨੋਟ: ਭਾਗ (ੲ) ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ, ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨਾ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹੈ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-15 ਆਦਮੀਆਂ ਦੇ ਵਸਤਰਾਂ ਦੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
- ਪ੍ਰਸ਼ਨ-16 ਸਿਲਾਈ ਮਸ਼ੀਨ ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।  $1 \times 4 = 4$