



1292



Total No. of Questions : 18

Total No. of Printed Pages : 2

Reg. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

PRINCIPLES OF GARMENT MAKING

Paper – I (English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION – A

(10×2=20)

- Note :**
- (i) Answer **ALL** the questions.
 - (ii) **Each** question carries **TWO** marks.

1. What is "Whipping" ?
2. Name the measuring tools used in garment making.
3. Write about "Stitch regulator" ? 
4. What is "Drafting" ?
5. What is 'Steam Press' Method ?
6. What is 'Seam' ?
7. What is 'Dart' ?
8. What is a 'Placket' ?
9. Define 'True Bias'.
10. What is 'Fastener' ?

SECTION – B

(5×6=30)

- Note :**
- (i) Answer **ANY FIVE** questions.
 - (ii) **Each** question carries **SIX** marks.

11. Write about the parts and functions of sewing machine.
12. What is 'Flat pattern' ? Write the merits and demerits of flat pattern.
13. How do you straighten the fabric grain ?
14. Explain Seam finishes with figure.
15. Explain the types of 'darts'.
16. Write about the standards of a good placket.
17. Describe facings using figures ? 
18. Write in detail the methods of stitching a button and button hole on garments.



1292

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

SECTION - A

(10x2=20)

సూచనలు : (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. విప్పింగ్ (Whipping) అనగానేమి ?
2. దుస్తుల తయారీలో కొలుచుటకు ఉపయోగించు పరికరాల పేర్లను తెలుపుము.
3. స్టిచ్ రెగ్యులేటర్ (Stitch regulator) ను గురించి వ్రాయుము.
4. డ్రాఫ్టింగ్ (Drafting) అనగానేమి ? 
5. స్టీమ్ ప్రెస్ పద్ధతి (Steam Press Method) అనగానేమి ?
6. సీమ్ (Seam) అనగానేమి ?
7. డార్ట్ (Dart) అనగానేమి ?
8. ప్లాకెట్ (వివృతి) అనగానేమి ?
9. 'ట్రూ బయాస్' అనగానేమి ?
10. ఫాస్టనర్ (fastener) అనగానేమి ?

SECTION - B

(5x6=30)

సూచనలు : (i) ఏదేని ఐదు ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. కుట్టు యంత్రము యొక్క భాగములు మరియు విధులను వివరింపుము.
12. ఫ్లాట్ ప్యాటర్న్ అనగానేమి ? లాభాలు మరియు నష్టాలను వ్రాయుము.
13. వస్త్రము నందు గ్రేయిన్ ను ఏ విధంగా సరిచేస్తారు ?
14. సీమ్ సమాపనాలు (ఫినిషింగ్)ను పటముల సహాయంతో వివరింపుము.
15. డార్ట్ లలోని రకాలను తెలిపి వివరింపుము.
16. మంచి వివృతలకు (plackets) ఉండవలసిన లక్షణాలను వ్రాయుము.
17. ఫేసింగ్స్ (facings) ను పటము సహాయంతో వివరింపుము. 
18. దుస్తుల నిర్మాణంలో బటన్ మరియు బటన్ హోల్ లను కుట్టు విధానమును వ్రాయుము.