

8255 (Old)



Total No. of Questions- 18

Total No. of Printed Pages- 2

Regd. No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

DTP AND PRE-PRESS-I

Paper I

(English Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

10×2=20

SECTION A

Note :- (i) Answer ALL questions.  
(ii) Each question carries TWO marks.

1. What is design ?
2. What is legibility ?
3. Explain pre-layout planning.
4. What is the functions of keyboard ? Name different types of keys.
5. Spell out WYSIWYG ?
6. What is Hue ?
7. What are Additive Colours ?
8. What is signature ?
9. Define Imposition.
10. What is press proof ?

SECTION B

5×6=30

Note :- (i) Answer ANY FIVE questions.  
(ii) Each question carries SIX marks.

11. Write short notes on :  
(a) Balance (b) Optical Center (c) Rhythm (d) Unity
12. Explain different kinds of layout and their method of preparation.
13. Explain about different kinds of Input Devices.
14. Explain OCR and state its advantages.
15. Explain the basic colour theory.
16. Explain Digital Proof.
17. What is Layout proof ? Explain Screen proof.
18. Write short notes on :  
(a) Flap method  
(b) Punched hole method.

# 8255 (Old)

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

Max. Marks : 50

## SECTION-A

10×2=20

నూచనలు:— (i) అన్ని ప్రశ్నలకు సమాధానములు వ్రాయుము.  
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు రెండు మార్కులు.

1. Design అనగా నేమి?
2. Legibility అనగా నేమి?
3. Pre-layout planning ను వివరించుము.
4. Keyboard యొక్క పనితీరును వ్రాసి, వివిధ రకాలైన Keys ను పేర్కొనుము.
5. WYSIWYG ను వివరించుము.
6. Hue అనగా నేమి?
7. Additive Colours అనగా నేమి?
8. Signature అనగా నేమి?
9. Imposition ను వివరించుము.
10. Press proof అనగా నేమి?

## SECTION-B

5×6=30

నూచనలు:— (i) ఏవేని ఐదు ప్రశ్నలకి సమాధానములు వ్రాయుము.  
(ii) ప్రతి ప్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.

11. (a) Balance (b) Optical center (c) Rhythm (d) unity లను క్లుప్తంగా వివరించుము.
12. వివిధ రకాలైన layout లను వివరించి మరియు వాటి యొక్క తయారీ పద్ధతిని వివరించండి.
13. వివిధ రకాలైన input Devices ల గురించి వివరించుము.
14. OCR ను వివరించి వాటి యొక్క ఉపయోగాలు పేర్కొనుము.
15. Basic colour theory ను వివరించుము.
16. Digital proof ను వివరించుము.
17. Layout proof అనగా నేమి? మరియు Screen proof ను వివరించుము.
18. ఈ క్రింది వాటిని క్లుప్తంగా వ్రాయుము.  
(a) Flap method  
(b) Punched hole method