

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ ਇੱਕ ਅੰਕ ਹੈ।

1. ਪਾਈਲ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ?
2. ਡਾਬੀ ਅਤੇ ਜੈਕੁਆਰਡ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦੱਸੋ।
3. ਕੰਪਾਊਂਡ ਬੁਣਤੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਂ ਦੱਸੋ।
4. ਸਾਦੀ ਬੁਣਤੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਂ ਲਿਖੋ।
5. ਹੱਕਾਬੈਕ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ?
6. ਕਪੜੇ ਵਿੱਚ ਪੇਣ ਵਾਲੇ ਨੁਕਸ ਗੰਦੇ ਵਾਰਪ ਧਾਗੇ ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
7. ਕਪੜੇ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
8. EPI ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
9. PPI ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
10. ਕਪੜੇ ਦੀ ਕੁਆਲਟੀ ਕਿਸ ਚੀਜ਼ ਤੇ ਨਿਰਭਰ ਕਰਦੀ ਹੈ? 10*1=10

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

11. ਡਬਲ ਕਪੜਾ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
12. ਕਾਰਡਰੀ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
13. ਰੰਗ ਚੱਕਰ ਦੇ ਅਧਾਰ ਤੇ ਰੰਗਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦਸੋ।
14. ਰੰਗ ਚੱਕਰ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਓ।
15. ਰੰਗਾਂ ਦਾ ਮਨੋਵਿਗਿਆਨਿਕ ਪ੍ਰਭਾਵ ਕੀ ਹੈ?
16. ਰੰਗ ਦੀ ਚੋਣ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਤੱਤ ਲਿਖੋ।
17. ਰੰਗ ਥਿਊਰੀ ਕੀ ਹੈ? ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ। 5*3=15

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

18. ਕਪੜਾ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਕੀ ਹੈ? ਇਸਦੇ ਤੱਤਾਂ ਬਾਰੇ ਦਸੋ।
19. EPI ਅਤੇ PPI ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ। 1*5=5

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ ਇੱਕ ਅੰਕ ਹੈ।

- (1) ਕਪੜੇ ਦਾ ਭਾਰ ਕਿਵੇਂ ਪਤਾ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?
- (2) C.A.D ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (3) ਰੰਗ ਥਿਊਰੀ ਕੀ ਹੈ?
- (4) ਰੰਗ ਚੱਕਰ ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
- (5) ਲਾਲ ਅਤੇ ਪੀਲੇ ਰੰਗ ਦਾ ਮਨੋਵਿਗਿਆਨਿਕ ਪ੍ਰਭਾਵ ਦੱਸੋ।
- (6) ਮੈਸਮ ਰੰਗ ਦੀ ਚੋਣ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਦਾ ਹੈ।
- (7) ਉਮਰ ਰੰਗ ਦੀ ਚੋਣ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਦੀ ਹੈ।
- (8) ਸਾਟਨ ਬੁਣਤੀ ਦਾ 5X5 ਦਾ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਬਣਾਉ।
- (9) ਮਾਕਲੀਨੇ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (10) ਕਪੜੇ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਦੇ ਤੱਤਾਂ ਦੇ ਨਾ ਲਿਖੋ।

10*1=10

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (11) ਕੰਪਲੈਕਸ ਬੁਣਤੀਆਂ ਕੀ ਹਨ? ਕਿਸਮਾਂ ਨਾਲ ਦਸੋ।
- (12) ਟਵਿੱਲ ਬੁਣਤੀਆਂ ਬਾਰੇ ਦਸੋ।
- (13) ਟਰਾਂਸਪੋਸਡ ਟਵਿੱਲ ਬੁਣਤੀ ਦਾ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਬਣਾਉ?
- (14) ਸਾਦੀ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ? ਡਿਜ਼ਾਈਨ, ਡਰਾਫਟ ਅਤੇ ਪੈਰਾ ਪਲਾਨ ਬਣਾਉ।
- (15) ਸਾਟਨ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ? ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਬਣਾ ਕੇ ਸਮਝਾਓ?
- (16) ਸਾਟੀਨ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ? ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਬਣਾ ਕੇ ਸਮਝਾਓ?
- (17) ਸਾਟਨ ਬੁਣਤੀ ਅਤੇ ਸਾਟੀਨ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ।

5*3=15

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

18. ਕੰਪਿਊਟਰ ਏਡਡ ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ ਕੀ ਹੈ? ਵਿਸਥਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।
19. EPI ਅਤੇ PPI ਕਪੜੇ ਦੀ ਕੁਆਲਟੀ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਦੇ ਹਨ?

1*5=5

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ ਇੱਕ ਅੰਕ ਹੈ।

1. ਪਾਵਰਲੂਮ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
2. ਬੁਣਾਈ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
3. ਏਅਰਜੈੱਟ ਪਾਵਰਲੂਮ ਕੀ ਹੈ?
4. ਟੈਕਸਟਾਈਲ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
5. ਹੱਥ ਨਾਲ ਕਪੜਾ ਬੁਨਣ ਵਾਲੀ ਮਸ਼ੀਨ ਨੂੰ ਕੀ ਆਖਦੇ ਹਨ?
6. ਹੀਲਡ ਸਾਫਟ ਦਾ ਕੀ ਕੰਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
7. ਸਟੱਲ ਦੀ ਸ਼ਕਲ ਕਿਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
8. ਰੀਡ ਦਾ ਇੱਕ ਕੰਮ ਦਸੋ?
9. ਟੈਪਲ ਕੀ ਹੈ?
10. ਡਾਬੀ ਕੀ ਹੈ?

10*1=10

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

11. ਡਾਬੀ ਮਸ਼ੀਨ ਤੋਂ ਤੁਹਾਡਾ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
12. Auxiliary motions ਬਾਰੇ ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।
13. ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੇ ਕੋਈ 5 ਹਿੱਸਿਆਂ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।
14. ਪੰਜ ਚੱਕਰੀ ਅਤੇ ਸੱਤ ਚੱਕਰੀ ਗਤੀ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ।
15. ਪਾਵਰਲੂਮ ਦਾ Labeled ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਉ।
16. ਸੈਂਡਿੰਗ ਗਤੀ ਬਾਰੇ ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।
17. ਲੇਟਿਸ (Lattice) ਬਾਰੇ ਦਸੋ

5*3=15

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

18. ਪਾਵਰਲੂਮ ਤੋਂ ਵੱਧ ਪੈਦਾਵਾਰ ਲੈਣ ਲਈ ਕੀ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ?
19. ਸਹਾਇਕ ਗਤੀਆਂ ਕੀ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ? ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।

1*5=5

PAPER -3
MARCH-2024

TRADE – TEXTILE WEAVING
CLASS – 10+2 VOCATIONAL
PAPER—POWERLOOM MECHANICS AND OPERATIONS
MODEL TEST PAPER - 2
PART-A

PAPER CODE –103
M.M—30

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ ਇੱਕ ਅੰਕ ਹੈ।

- (1) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੀਆਂ ਮੁੱਢਲੀਆਂ ਗਤੀਆਂ ਦੇ ਨਾਂ ਦਸੋ।
- (2) ਸ਼ੈਡਿੰਗ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (3) ਟੈਕ ਅੱਪ ਗਤੀ ਕੀਤ ਹੈ?
- (4) ਲੈੱਟ ਆਫ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (5) ਵਾਰਪ ਸਟਾਪ ਗਤੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (6) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੀ ਮੁਰੰਮਤ ਕਦੋਂ ਕਰਨੀ ਪੈਂਦੀ ਹੈ?
- (7) ਕਪਤਾ ਰੇਲਰ ਕਿੱਥੇ ਲੱਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
- (8) ਹੱਥ ਖੱਡੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (9) ਫਾਸਟ ਰੀਡ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (10) ਲੂਜ਼ ਰੀਡ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ? 10*1=10

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (11) ਪਾਵਰਲੂਮ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ? ਇਸ ਦੇ ਇਤਿਹਾਸ ਬਾਰੇ ਦਸੋ
- (12) ਪਾਵਰਲੂਮ ਅਤੇ ਹੈਂਡਲੂਮ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ।
- (13) ਏਅਰਜੈੱਟ ਅਤੇ ਵਾਟਰਜੈੱਟ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ।
- (14) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੇ ਹਿੱਸਿਆਂ ਅਤੇ ਉਹਨਾਂ ਦੇ ਕੰਮਾਂ ਬਾਰੇ ਦਸੋ।
- (15) ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਗਤੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ? ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।
- (16) Take up motion ਅਤੇ Let off motion ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ।
- (17) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੀ ਮੁਰੰਮਤ ਬਾਰੇ ਦਸੋ। 5*3=15

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

- (18) ਟੈਕ ਅੱਪ ਗਤੀ ਬਾਰੇ ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।
- (19) ਲਿਫਟ ਦੇ ਆਧਾਰ ਤੇ ਡਾਬੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦਸੋ। 1*5=5

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ ਇੱਕ ਅੰਕ ਹੈ।

1. ਰੇਸ਼ਾ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
2. ਰੇਸ਼ਾ ਪਰਿਪੱਕਤਾ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
3. ਧਾਗੇ ਦਾ ਨੰਬਰ ਪਤਾ ਕਰਨ ਦਾ ਇੱਕ ਤਰੀਕਿਆਂ ਦਾ ਨਾਮ ਦੱਸੋ?
4. ਕ੍ਰੀਜ਼ ਰੈਜਿਸਟਰੈਂਟ ਕੀਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
5. ਸੈਲੂਲੋਜ਼ ਦਾ ਗਾੜਾ ਹੋਣਾ ਕੀ ਦਰਸਾਉਂਦਾ ਹੈ?
6. ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
7. ਪਰਿਮਾਣਿਕ ਟੈਸਟ ਤੋਂ ਕੀ ਪਤਾ ਚਲਦਾ ਹੈ?
8. ਰੀਐਕਟਿਵ ਰੰਗ ਪਾਣੀ ਪ੍ਰਤੀ ਕਿਹੋ ਜਿਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?
9. ਬਲੀਚਿੰਗ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
10. ਬਲੀਚਿੰਗ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

10*1=10

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

11. ਧਾਗੇ ਦੀ ਟੈਨਸਾਈਲ ਮਜਬੂਤੀ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਤੱਤਾਂ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।
12. ਰੰਗ ਦੀ ਰੋਸ਼ਨੀ ਪ੍ਰਤੀ ਪਕਿਆਈ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
13. ਸਕੋਅਰਿੰਗ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ? ਇਹ ਕਿਹੜੇ ਤੱਤਾਂ ਤੇ ਨਿਰਭਰ ਕਰਦੀ ਹੈ?
14. ਬਲੀਚਿੰਗ ਕੀ ਹੈ? ਇਸ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।
15. ਸੂਤ ਦੀ ਵੇਟ ਰੰਗਾਂ ਨਾਲ ਰੰਗਾਈ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।
16. ਸਲਫਰ ਰੰਗ ਕੀ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?
17. ਐਸਿਡ ਰੰਗ ਕੀ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?

5*3=15

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

18. ਰੇਸ਼ੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਬਾਰੇ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਉ।
19. ਰੇਸ਼ੇ ਦੀ ਪਰਿਪੱਕਤਾ ਬਾਰੇ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਉ।

1*5=5

TRADE – TEXTILE WEAVING
CLASS – 10+2 VOCATIONAL
PAPER—TEXTILE TESTING AND DYEING
MODEL TEST PAPER - 2
PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ ਇੱਕ ਅੰਕ ਹੈ।

1. ਟੈਕਸਟਾਈਲ ਟੈਸਟਿੰਗ ਕਿਉਂ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ?
2. ਕੁਆਲਟੀ ਕੰਟਰੋਲ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
3. ਧਾਗੇ ਦੇ ਵੱਟ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ?
4. ਯਾਰਨ ਪਲਾਈ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
5. ਸਕੇਅਰਿੰਗ ਕਿਰਿਆ ਦਾ ਕੀ ਕੰਮ ਹੈ?
6. ਡਾਇਰੈਕਟ ਰੰਗ ਰੈਸ਼ਨੀ ਵਿੱਚ ਕਿਹੋ ਜਿਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?
7. ਕਰੋਮ ਰੰਗ ਸੁਭਾਅ ਵਿੱਚ ਕਿਹੋ ਜਿਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?
8. ਸਲਫਰ ਰੰਗ ਧੁਲਾਈ ਪ੍ਰਤੀ ਕਿਹੋ ਜਿਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?
9. ISO ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਕੀ ਹੈ?
10. TQM ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ ਕੀ ਹੈ?

10*1=10

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 5 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

11. ਸਿਲਕ ਦੀ ਕਰੋਮ ਰੰਗਾਂ ਨਾਲ ਰੰਗਾਈ ਦਾ ਤਰੀਕਾ ਦੱਸੋ।
12. ਪਾਲੀਐਸਟਰ ਦੀ ਡਿਸਪਰਸ ਰੰਗਾਂ ਨਾਲ ਰੰਗਾਈ ਦਾ ਤਰੀਕਾ ਦੱਸੋ।
13. ਮਾਰਡੈਂਟ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ? ਇਸਦੀ applications (Examples) ਦੱਸੋ।
14. ਰੰਗਾਈ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ? ਇਸਦੀ ਮਹੱਤਤਾ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।
15. ਸੂਤ ਉੱਪਰ ਐਸਿਡ ਅਤੇ ਅਲਕੇਲੀ ਦਾ ਪ੍ਰਭਾਵ ਲਿਖੋ।
16. ਟੈਕਸਟਾਈਲ ਟੈਸਟਿੰਗ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ? ਇਸ ਦੇ ਉਦੇਸ਼ ਦੱਸੋ।
17. ਕੁਆਲਟੀ ਕੰਟਰੋਲ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?

5*3=15

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

18. ਸੂਤ ਉੱਪਰ ਐਸਿਡ ਅਤੇ ਅਲਕੇਲੀ ਦਾ ਪ੍ਰਭਾਵ ਲਿਖੋ।
19. ਸੂਤ ਦੀ ਡਾਇਰੈਕਟ ਰੰਗਾਂ ਨਾਲ ਰੰਗਾਈ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ।

1*5=5