

MODEL TEST PAPER -1
For
MR/HI/VI
TRADE:- TEXTILE WEAVING
Paper :- Fabric structure and designing
Trade-Textile (Weaving), Paper Code-101

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਵਾਰਪ ਫੇਸਡ ਕੰਪਾਊਂਡ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਧਾਨਤਾ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
(A) ਵੈਫਟ ਦੀ (B) ਵਾਰਪ ਦੀ (C) ਦੇਵਾਂ ਦੀ (D) ਕਿਸੇ ਦੀ ਵੀ ਨਹੀਂ
- (2) ਟਵਿੱਲ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਡਿਜ਼ਾਇਨ ਸੰਭਵ ਹੈ।
A) 1/2 (B) 2/1 (C) 1/3 (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ
- (3) ਟਵਿੱਲ ਬੁਣਤੀ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੀ ਹੈ।
A) 90° (B) 45° (C) 180° (D) 175°
- (4) ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਸਾਦੀ ਬੁਣਤੀ (A) ਜੈਕੂਆਰਡ
(B) ਕੰਪਲੈਕਸ ਬੁਣਤੀ (B) ਟਵਿੱਲ
- (5) ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਸਾਟਨ (A) ਵੈਫਟ ਧਾਗੇ ਦੀ ਪ੍ਰਧਾਨਤਾ
(B) ਸਾਟੀਨ (B) ਵਾਰਪ ਧਾਗੇ ਦੀ ਪ੍ਰਧਾਨਤਾ
- (6) ਵੱਡੇ-ਵੱਡੇ ਸੁਰਾਖਾਂ ਵਾਲੇ ਕਪੜੇ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਬਣਦੇ ਹਨ। (ਮਾਕਲੀਨੇ/ਸਾਦੀ ਬੁਣਤੀ)
- (7) ਤੇਲੀਏ ਬਣਾਉਣ ਲਈ.....ਬੁਣਤੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। (ਹੱਕਾਬੈਕ / ਟਵਿੱਲ)

- (8) ਸਾਟਨ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਵੈਫਟ ਧਾਗੇ ਦੀ ਪ੍ਰਧਾਨਤਾ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (9) ਡਾਬੀ ਲੂਮ ਵਿੱਚ ਹਰੇਕ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਅਲੱਗ-ਅਲੱਗ ਕੰਟਰੋਲ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) 3/1 ਟਵਿੱਲ ਬੁਣਤੀ ਲਈ ਚਾਰ ਹਾਰਨੇਸਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10•2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ।

- (11) EPI ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
- (12) ਡਾਬੀ ਅਤੇ ਜੈਕੁਆਰਡ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦੱਸੋ।
- (13) ਮੋਸਮ ਰੰਗ ਦੀ ਚੋਣ ਨੂੰ ਕਿਵੇਂ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਦਾ ਹੈ।
- (14) ਕੰਪਾਊਂਡ ਬੁਣਤੀ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਂ ਦੱਸੋ।

2•3=6

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) ਕੰਪਾਊਂਡ ਬੁਣਤੀਆਂ ਕੀ ਹਨ? ਵਿਸਤਾਰ ਨਾਲ ਦਸੋ।
- (16) ਸਾਦੀ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ? ਡਿਜਾਇਨ, ਡਰਾਫਟ ਅਤੇ ਪੈਰਾ ਪਲਾਨ ਬਣਾਉ।

1•4=4

MODEL TEST PAPER -2

For

MR/HI/VI

TRADE:- TEXTILE WEAVING

Paper :- Fabric structure and designing

Trade-Textile (Weaving), Paper Code-101

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜੀ ਟਵਿੱਲ ਬੁਣਤੀ ਦੀ ਕਿਸਮ ਨਹੀਂ ਹੈ।
- A) ਫੈਸੀ ਟਵਿੱਲ (B) ਟਰਾਂਸਪੋਜ਼ਿਟ ਬੁਣਤੀ (C) ਸਾਟਨ (D) ਟੁੱਟਵੀ ਟਵਿੱਲ
- (2) ਸਾਟੀਨ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਕਿਸ ਧਾਰੇ ਦੀ ਪ੍ਰਯਾਣਤਾ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
- A) ਵਾਰਪ ਦੀ (B) ਵੈਫਟ ਦੀ (C) ਵਾਰਪ ਅਤੇ ਵੈਫਟ ਦੋਵਾਂ ਦੀ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ
- (3) ਵੱਡੇ-ਵੱਡੇ ਸੁਰਾਖਾਂ ਵਾਲੇ ਕਪੜੇ ਕਿਸ ਬੁਣਤੀ ਵਿੱਚ ਬਣਦੇ ਹਨ।
- A) ਸਾਟਨ (B) ਬੈਡ ਫੋਰਡ ਕੋਰਡ (C) ਮਾਕਲੀਨੇ (D) ਹੱਕਾਬੈਕ
- (4) ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
- (A) ਕਪਾਹ ਦੇ ਰੇਸ਼ੇ (A) ਮਨੁੱਖ ਦੁਆਰਾ ਤਿਆਰ ਕੀਤੇ
- (B) ਪਾਲੀਐਸਟਰ (B) ਕੁਦਰਤੀ ਰੇਸ਼ੇ
- (5) ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
- (A) ਵਾਰਪ ਪ੍ਰਤੀ ਇੰਚ (A) PPI
- (B) ਵੈਫਟ ਪ੍ਰਤੀ ਇੰਚ (B) EPI
- (6) ਸਟਲ ਸਮੇਸ ਕਪੜੇ ਦਾ ਇੱਕ..... ਹੈ। (ਨੁਕਸ/ ਡਿਜਾਇਨ)

- (7) EPI ਦਾ ਪੂਰਾ ਨਾਮ..... ਹੈ। (Ends Per inch/ Eggs per inch)
- (8) ਗਾਊਂਟ ਕਪੜੇ ਦਾ ਇੱਕ ਨੁਕਸ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (9) ਵਾਰਪ ਯਾਗਾ ਟੁੱਟਣ ਤੇ ਵੈਫਟ ਸਟਾਪ ਗਤੀ ਕੰਮ ਕਰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) EPI ਵੱਧ ਹੋਣ ਤੇ ਕਪੜੇ ਦੀ ਕੁਆਲਟੀ ਵਧੀਆ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10•2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (11) ਪਾਈਲ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (12) ਡਾਬੀ ਅਤੇ ਜੈਕੁਆਰਡ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦੱਸੋ।
- (13) PPI ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
- (14) ਕਪੜੇ ਦੀ ਕੁਆਲਟੀ ਕਿਸ ਚੀਜ਼ ਤੇ ਨਿਰਭਰ ਕਰਦੀ ਹੈ?

2•3=6

PART --C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ।

- (15) ਟਵਿੱਲ ਬੁਣਤੀਆਂ ਬਾਰੇ ਦਸੋ।
- (16) ਸਾਟਨ ਬੁਣਤੀ ਕੀ ਹੈ? ਡਿਜਾਇਨ ਬਣਾ ਕੇ ਸਮਝਾਓ?

1•4=4

MODEL TEST PAPER - 1
For
MR/HI/VI
TRADE:- TEXTILE WEAVING
Paper :- Textile Testing and dyeing
Trade-Textile (Weaving), Paper Code-102

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਤਰੀਕਾ ਕਪੜੇ ਦੀ ਮਜ਼ਬੂਤੀ ਕੱਢਣ ਲਈ ਨਹੀਂ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ।
(A) ਸਟਰੱਚਡ ਗੌਰਿਡ ਤਰੀਕਾ (B) ਰੈਵਲਡ ਸਟਰਿਪ ਤਰੀਕਾ (C) ਗਰੈਬ ਟੈਸਟ ਤਰੀਕਾ
(D) ਡਾਇਰੈਕਟਰ ਸਿਸਟਮ
- (2) ਬਲੀਚਿੰਗ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
(A) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਸਫੇਦ ਕਰਨਾ (B) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਰੰਗ ਕਰਨਾ (C) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਪਿਸ਼ਾ
(D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।
- (3) ਜਨਵਰਾਂ ਤੋਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਰੇਸ਼ਾ ਕਿਹੜਾ ਹੈ?
(A) ਰੇਆਨ (B) ਉੱਨ (C) ਐਸਬੇਸਟਾਸ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਸਾਰੇ।
- (4) ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਧਾਗੇ ਦਾ ਨੰਬਰ (A) ਡਾਇਰੈਕਟਰ ਸਿਸਟਮ
(B) ਧਾਗੇ ਦਾ ਵੱਟ (B) 'S' ਵੱਟ
- (5) ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਧਾਗੇ ਦੀ ਕਿਸਮ (A) ਕਪੜੇ ਦਾ ਛੋਟਾ ਹੋਣਾ
(B) ਸੁੰਗੜਤਾ (B) ਪਲਾਈ ਧਾਗਾ
- (6) ਟੈਕਸਟਾਈਲ ਟੈਸਟਿੰਗ ਦੁਆਰਾ ਕਪੜੇ ਦੀ.....ਬਾਰੇ ਪਤਾ ਚਲਦਾ ਹੈ।
- (7) ਧਾਗੇ ਦਾ ਵੱਟ.....ਤਰ੍ਹਾਂ ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

- (8) ਸੰਗਤਤਾ ਕਪੜੇ ਦਾ ਨੁਕਸ ਨਹੀਂ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (9) ਸੂਤੀ ਧਾਗੇ ਗਿੱਲੇ ਹੋ ਕੇ ਕਮਜ਼ੋਰ ਹੋ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) ਫਿਲਾਮੈਂਟ ਦੇ ਰੇਸ਼ੇ ਨੂੰ ਵੱਟ ਦਿੱਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ।

- (11) ਰੇਸ਼ਾ ਕੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
- (12) ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
- (13) ਬਲੀਚਿੰਗ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
- (14) ਯਾਰਨ ਪਲਾਈ ਕੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?

2*3=6

PART-C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) ਕੁਆਲਟੀ ਕੰਟਰੋਲ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (16) ਧਾਗੇ ਦਾ ਨੰਬਰ ਪਤਾ ਕਰਨ ਦੇ ਦੋ ਤਰੀਕਿਆਂ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ।

1*4=4

MODEL TEST PAPER -2
For
MR/HI/VI
TRADE:- TEXTILE WEAVING
Paper :- Textile Testing and dyeing
Trade-Textile (Weaving), Paper Code-102

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 2 ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
(A) ਰੰਗ ਦੇ ਪੱਕੇਪਣ ਨੂੰ ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਆਖਦੇ ਹਨ (B) ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਰੰਗਣਾ ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਹੁੰਦੀ ਹੈ
(C) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਰੰਗਣਾ, ਰੰਗ ਦੀ ਪਕਿਆਈ ਹੁੰਦੀ ਹੈ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (2) ਸਕੋਅਰਿੰਗ ਲਈ ਕਿਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੀ ਮਸ਼ੀਨ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?
(A) S type (B) J type (C) K type (D) L type
- (3) ਸਕੋਅਰਿੰਗ ਕਿਸ ਧਾਗੇ ਤੇ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ?
(A) ਸੂਤ (B) ਉੱਨ (C) ਰੇਆਨ (D) ਰੇਸ਼ਮ
- (4) ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਬਲੀਚਿੰਗ (A) ਕਪੜੇ ਨੂੰ ਸਫ਼ੈਦ ਕਰਨਾ
(B) ਸਕੋਅਰਿੰਗ (B) ਤੇਲ ਦੇ ਦਾਗ ਦੂਰ ਕਰਨਾ
- (5) ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਜਾਨਵਰਾਂ ਤੋਂ ਪ੍ਰਾਪਤ ਰੇਸ਼ਾ (A) J type
(B) ਸਕੋਅਰਿੰਗ ਲਈ ਵਰਤੀ ਜਾਣ ਵਾਲੀ ਮਸ਼ੀਨ (B) ਉੱਨ
- (6) ਧੁਲਾਈ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਕਪੜੇ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਜਾਂ ਚੌੜਾਈ ਘੱਟ ਨੂੰ.....ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

- (7) ਡੋਨੀਅਰ ਸਿਸਟਮ ਵਿੱਚ ਲੰਬਾਈ ਦੀ ਇਕਾਈ.....ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
- (8) ਉੱਨ, ਕਪਾਹ ਅਤੇ ਸਿਲਕ ਕੁਦਰਤੀ ਰੇਸ਼ੇ ਹਨ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (9) ਕਾਟਸਵੂਲ, ਉੱਨ ਅਤੇ ਸਿਲਕ ਦਾ ਬਲੈਂਡ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) ਬਲੀਚਿੰਗ ਕਿਰਿਆ ਨਾਲ ਕਪੜੇ ਦੀ ਰੰਗਾਈ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ।

- (11) ਕ੍ਰੀਜ਼ ਰੈਜਿਸਟੈਂਟ ਕੀਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ?
- (12) ਸਕੇਅਰਿੰਗ ਕਿਰਿਆ ਦਾ ਕੀ ਕੰਮ ਹੈ?
- (13) ਧਾਗੇ ਦੇ ਵੱਟ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਲਿਖੋ?
- (14) ਡਾਇਰੈਕਟ ਰੰਗ ਰੋਸ਼ਨੀ ਵਿੱਚ ਕਿਹੋ ਜਿਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ?

2*3=6

PART-C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) ISO 9000 ਦੇ ਸੰਕਲਪ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਉ।
- (16) ਧਾਗੇ ਦੀ ਟੈਨਸਾਈਲ ਮਜ਼ਬੂਤੀ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਿਤ ਕਰਨ ਵਾਲੇ ਤੱਤਾਂ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।

1*4=4

MODEL TEST PAPER -1

For

DA STUDENT

TRADE:- TEXTILE WEAVING

Paper :- Powerloom Mechanics and operations

Trade-Textile (Weaving), Paper Code-103

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਪੰਜ ਚੱਕਰੀ ਗਤੀ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਚੱਕਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
(A) ਇੱਕ (B) ਦੋ (C) ਪੰਜ (D) ਚਾਰ
- (2) ਸਟਲ ਦਾ ਆਕਾਰ ਕਿਹੋ ਜਿਹਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
(A) ਕਿਸਤੀ ਵਰਗਾ (B) ਜਹਾਜ਼ ਵਰਗਾ (C) ਰਾਕੇਟ ਵਰਗਾ (D) ਉਪਰੋਕਤ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਨਹੀਂ।
- (3) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜੀ ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਗਤੀ ਨਹੀਂ ਹੈ?
(A) ਸੈਡਿੰਗ ਗਤੀ (B) ਪਿਕਿੰਗ ਗਤੀ (C) ਬੀਟਿੰਗ ਗਤੀ (D) ਟੈਕ-ਅਪ ਗਤੀ
- (4) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਦਾ ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਮੁੱਢਲੀਆਂ ਗਤੀਆਂ (A) ਪਿਰਨ
(B) ਸਟੱਲ (B) ਸੈਡਿੰਗ ਗਤੀ
- (5) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਦਾ ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਸਟੱਲ (A) ਧਾਗਾ
(B) ਵਾਰਪ ਬੀਮ (B) ਕਿਸਤੀ
- (6) ਸੈਡਿੰਗ ਗਤੀ ਵਿੱਚ.....ਨੂੰ ਦੋ ਤਹਿਆ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- (7) ਪੰਜ ਚੱਕਰੀ ਗਤੀ ਵਿੱਚ.....ਚੁੱਕਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- (8) ਹੱਥਾ, ਟੈਪਲ ਅਤੇ ਕਪੜਾ ਰੋਲਰ ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੇ ਹਿੱਸੇ ਹਨ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (9) ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਗਤੀ ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੀ ਪਹਿਲੀ ਗਤੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

(10) ਏਅਰਜੈੱਟ ਲੂਮ ਵਿੱਚ ਹਵਾ ਦੀ ਵਰਤ ਕੀਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।

(ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10*2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ।

- (11) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੀ ਮੁਰੰਮਤ ਕਦੋਂ ਕਰਨੀ ਪੈਂਦੀ ਹੈ?
- (12) ਵਾਰਪ ਸਟਾਪ ਗਤੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (13) ਹੀਲਡ ਸਾਫਟ ਦਾ ਕੀ ਕੰਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
- (14) ਏਅਰਜੈੱਟ ਪਾਵਰਲੂਮ ਕੀ ਹੈ?

2*3=6

PART-C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) ਪਾਵਰਲੂਮ ਅਤੇ ਹੈਂਡਲੂਮ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ।
- (16) ਏਅਰਜੈੱਟ ਅਤੇ ਵਾਟਰਜੈੱਟ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦਸੋ।

1*4=4

MODEL TEST PAPER -2

For

DA STUDENT

TRADE:- TEXTILE WEAVING

**Paper :- Powerloom Mechanics and operations
Trade-Textile (Weaving), Paper Code-103**

PART-A

ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ , ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ ਦੋ ਅੰਕ ਹੈ ।

- (1) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕਿਹੜਾ ਸੈਡਿੰਗ ਡਿਵਾਈਸ ਨਹੀਂ ਹੈ।
(A) ਜੈਕਾਰਡ (B) ਡਾਬੀ (C) ਟੈਪਟ (D) ਹਰਨੈਸ
- (2) ਬੁਣਾਈ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
(A) ਵਾਰਪ ਅਤੇ ਵੈਫਟ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ (B) ਉਨੀ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ (C) ਸੂਤੀ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ (D) ਰੇਸ਼ਮੀ ਧਾਗੇ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ
- (3) ਡਾਬੀ ਦਾ ਕੰਮ ਹੁੰਦਾ ਹੈ?
(A) ਹੀਲਡ ਫਰੇਮ ਨੂੰ ਚੁੱਕਨਾ (B) ਸੱਟਲ ਨੂੰ ਦੂਜੇ ਪਾਸੇ ਚੁੱਕਨਾ (C) ਕਪੜਾ ਬੁਣਨਾ (D) ਡਿਜਾਇਨ ਬਣਾਉਣਾ
- (4) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਦਾ ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਤਾਣਾ (A) ਚੌੜਾਈ ਰੁੱਖ ਧਾਗੇ
(B) ਬਾਣਾ (B) ਲੰਬਾਈ ਰੁੱਖ ਧਾਗੇ
- (5) ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਦਾ ਮਿਲਾਨ ਕਰੋ।
(A) ਬੁਣਾਈ (A) ਸੈਡ ਬਣਾਉਣਾ
(B) ਸੈਡਿੰਗ (B) ਤਾਣੇ ਅਤੇ ਬਾਣੇ ਨੂੰ ਬੁਣਨਾ
- (6) ਡਾਬੀ ਇੱਕ.....ਡਿਵਾਈਸ ਹੈ।

- (7) ਏਅਰਜੈੱਟ ਪਾਵਰਲੂਮ ਵਿੱਚ.....ਦਾ ਪ੍ਰੈਸ਼ਰ ਪਿਕਿੰਗ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- (8) ਸ਼ਟਲ ਦਾ ਆਕਾਰ ਕਿਸਤੀ ਵਰਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (9) ਸੈਡਿੰਗ, ਪਿਕਿੰਗ ਅਤੇ ਬੀਟਿੰਗ ਪ੍ਰਾਇਮਰੀ ਗਤੀਆਂ ਹਨ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)
- (10) ਟੇਕ ਅਪ ਗਤੀ ਸੈਕੰਡਰੀ ਗਤੀ ਦੀ ਕਿਸਮ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)

10•2=20

PART-B

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ 2 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦੇ 3 ਅੰਕ ਹੈ।

- (11) ਹੱਥ ਖੱਡੀ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ?
- (12) ਸੈਡਿੰਗ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (13) ਫਾਸਟ ਰੀਡ ਗਤੀ ਕੀ ਹੈ?
- (14) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੀਆਂ ਮੁੱਢਲੀਆਂ ਗਤੀਆਂ ਦੇ ਨਾਂ ਦਸੋ।

2•3=6

PART-C

ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਕਰੋ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ।

- (15) ਪਾਵਰਲੂਮ ਦੀ ਮੁਰੰਮਤ ਬਾਰੇ ਦਸੋ।
- (16) ਪਾਵਰਲੂਮ ਨੂੰ ਚਲਾਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਵਰਤੀ ਜਾਣ ਵਾਲੀ ਸਾਵਧਾਨੀਆਂ ਲਿਖੋ

1•4=4